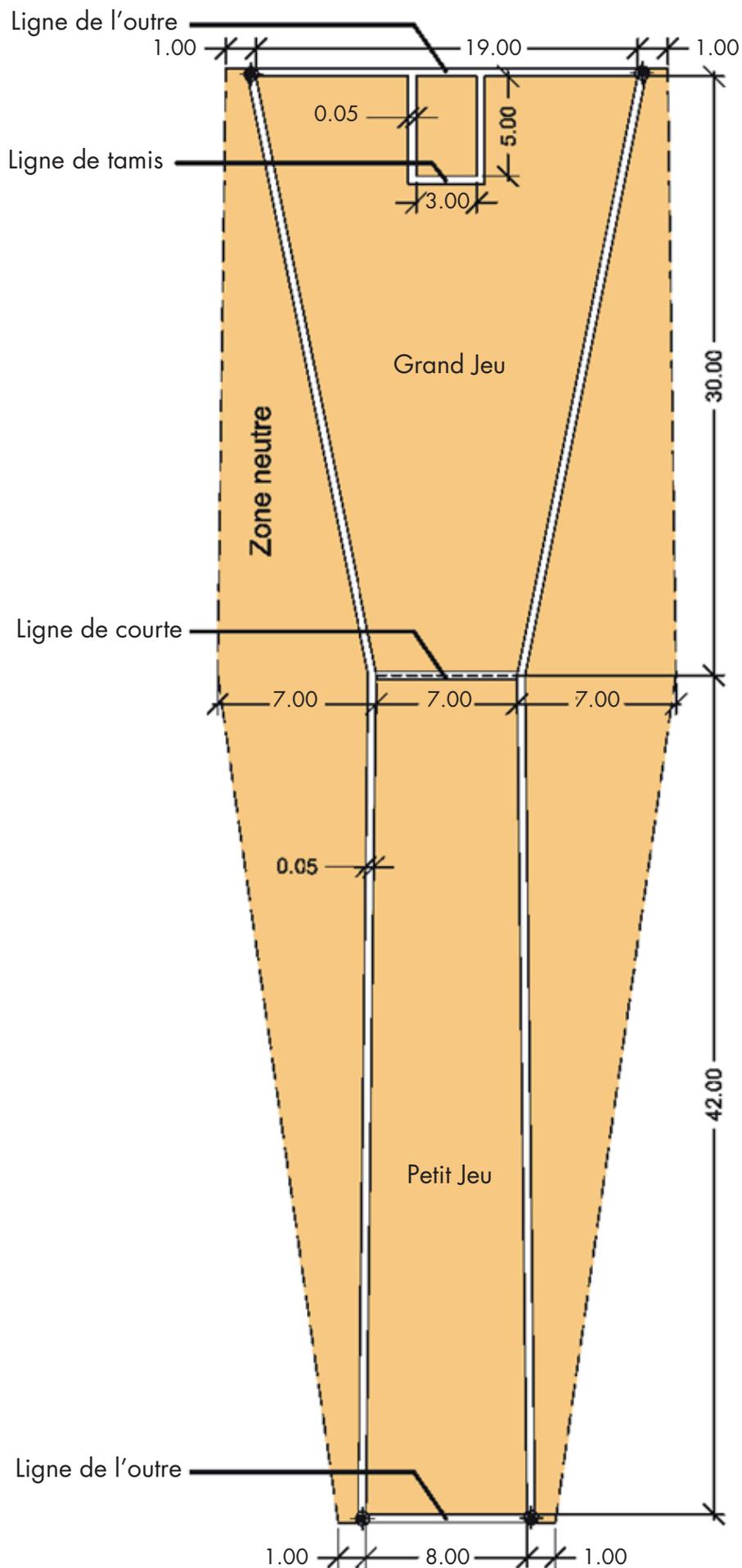


BALLE PELOTE

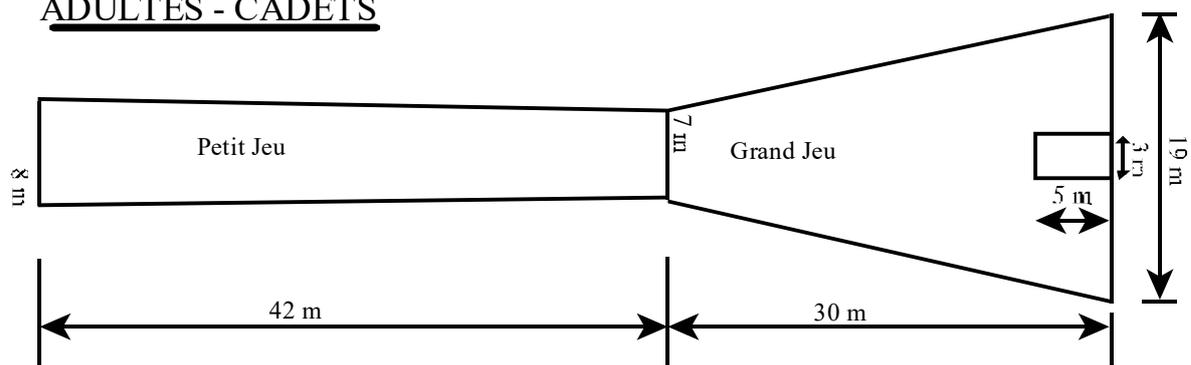


TRACÉ ET DIMENSIONS DU TERRAIN

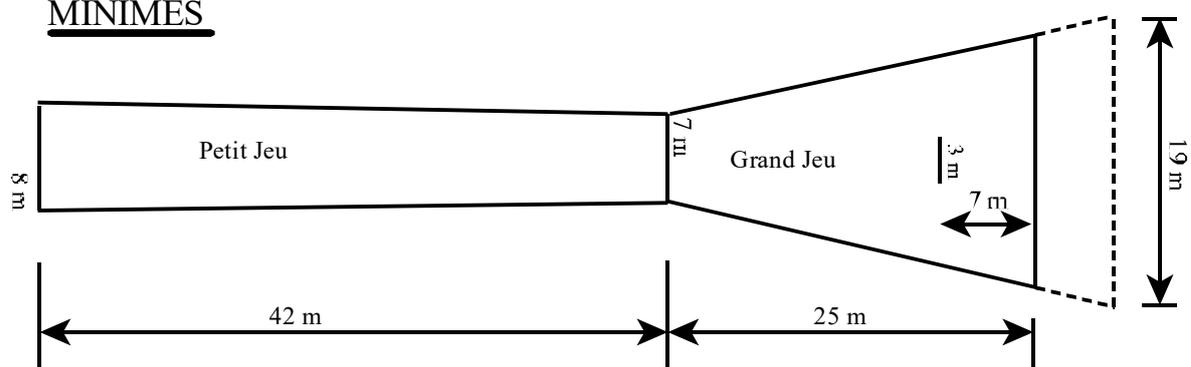


TRACÉ DES DIFFÉRENTS TERRAINS

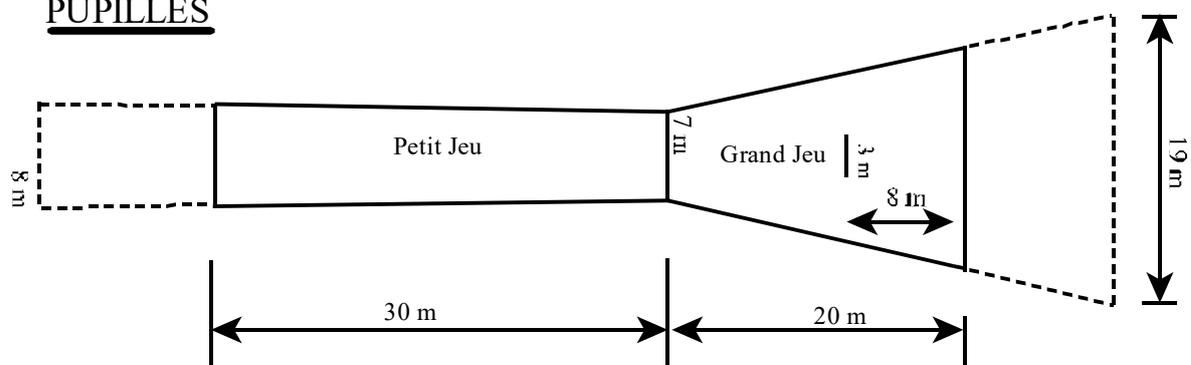
ADULTES - CADETS



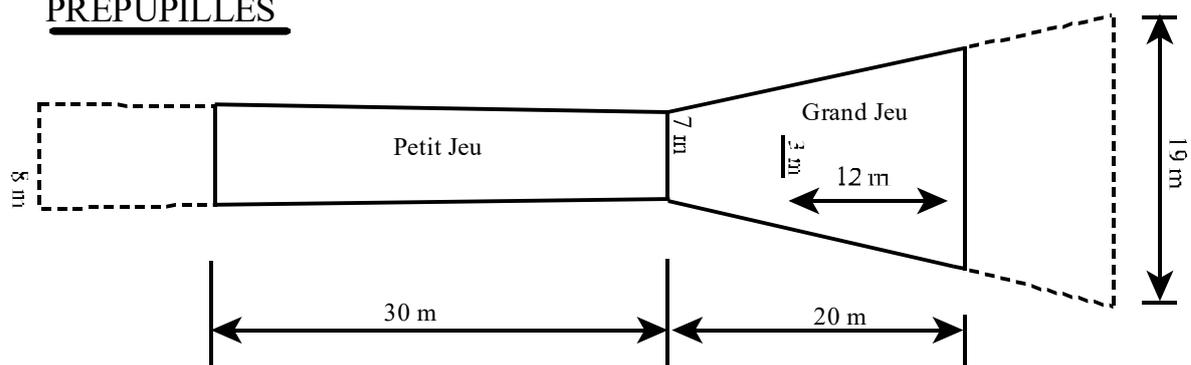
MINIMES



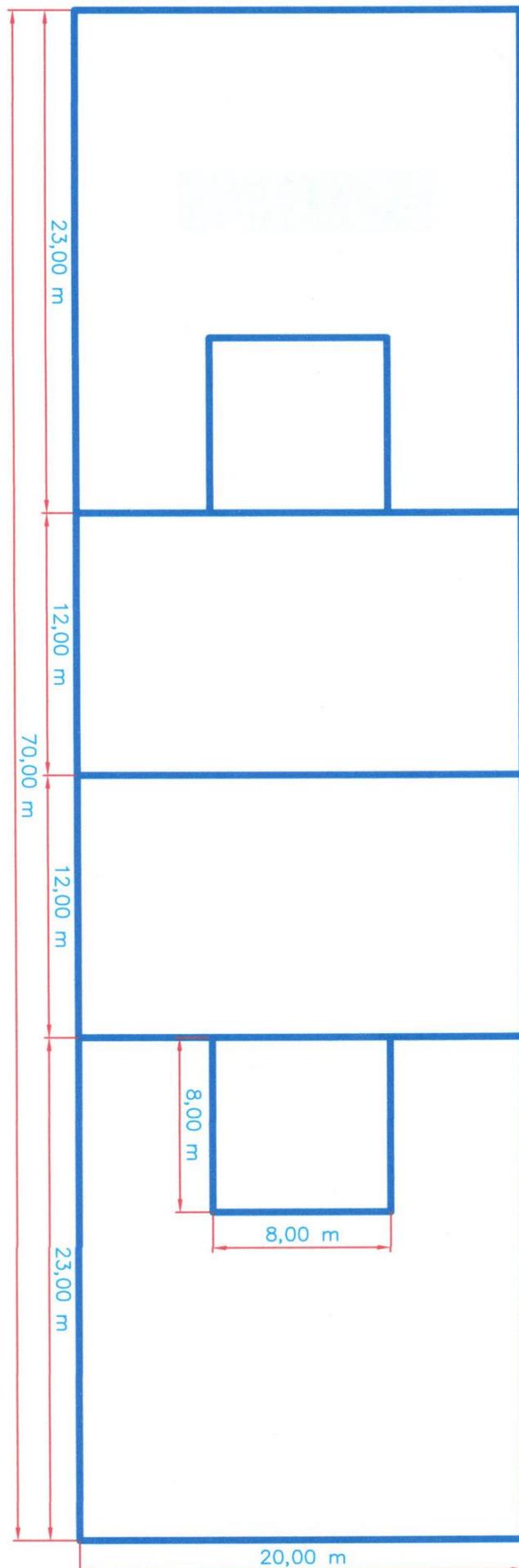
PUPILLES



PREPUPILLES



TRACÉ ET DIMENSIONS DU TERRAIN DE JEU INTERNATIONAL



BALLE PELOTE		Adultes - Cadets	Minimes	Pupilles - Prépupilles	REMARQUES
DIMENSIONS	Aire de jeu	Grand jeu : 30 m Petit jeu : 42 m	Grand jeu : 25 m Petit jeu : 42 m	Grand jeu : 20 m Petit jeu : 30 m	
	Zone neutre	Aux lignes de l'outre : 1 m de chaque côté A la ligne courte : 7 m de chaque côté			
REVETEMENT DE SOL	Nature	Hydrocarboné ou revêtement similaire			
	Couleur	Contraste entre le tracé et le revêtement			
	Pente	Maximum 3 %			
	Largeur des lignes	5 cm			
	Couleur des lignes	Blanches ou jaunes			
	Perches	Hauteur : 4m minimum section : Ø 5cm			
NORMES		ROI fipwb version 2018			
JEU INTERNATIONAL					
DIMENSIONS	Aire de jeu	Longueur : 70 m Largeur : 20 m			La tracé des lignes est compris dans les dimensions de l'aire de jeu
	Zone Neutre	3 m autour de la surface de jeu			
REVETEMENT DE SOL	Nature	Extérieur : hydrocarboné ou herbe synthétique			
	Couleur	Contraste entre le tracé et le revêtement			
	Largeur des lignes	5cm			
	Couleur des lignes	Blanche ou jaune			

Normes fédérations
Recommandations Infraspports

1. MATERIEL SPORTIF

1.1. Les perches

Une hauteur minimale de 4 m et une section de 5 cm

2. ÉQUIPEMENTS COMPLÉMENTAIRES

2.1. Marquoir

2.2. Cordes

2.3. Marques chasses

2.4. Gradins

BALLE PELOTE



Contact

Direction générale opérationnelle des Routes et des Bâtiments
Département des Infrastructures subsidiées
Direction des Infrastructures sportives
Boulevard du Nord, 8
5000 Namur
infrasports.dgo1@spw.wallonie.be
L'ensemble des fiches techniques est disponible
sur le site d'Infrasports <http://pouvoirslocaux.wallonie.be>

Cette fiche a été avalisée par :
la Fédération des Jeux de Paume Wallonie-Bruxelles, Rue du Moulin à Eau, 26 - 7050 JURBISE Tél. : 065/22 56 13
Email : a.vaniekaut@skynet.be • www.fjpw.be